

Überblick Workshopformate – „Agilität“ mit Agile MemoGame Development „erleben“	
Mission	Wir machen agiles Arbeiten und die dahinterstehenden Werte sowie Prinzipien im digitalen Raum erlebbar Anhand der Entwicklung eines Produktes, setzen die Teilnehmenden das Gelernte in der Praxis um.
Beschreibung	Agile Produktentwicklung und insbesondere das dahinterstehende „Mindset“ ist in unserer schnelllebigen, teils von disruptivem Wandel geprägten Zeit ein wesentliches Erfolgskriterium in Wirtschaft, Forschung und Lehre. Die Teilnehmenden entwickeln mit agilen Methoden und innerhalb des Vorgehensmodells Scrum ein innovatives Give-away. Die praktische Umsetzung innerhalb der Schulung versetzt die Teilnehmenden in die Lage sich besser an Schulungsinhalte zu erinnern, Inspirationen für die eigene Praxis zu kreieren und diese direkt umzusetzen.
Zielgruppe	Hochschulen <ul style="list-style-type: none"> ▪ Dozierende, die AMGD in der Lehre einsetzen möchten ▪ Studierende aus allen Fachrichtungen Fakultäts- und branchenübergreifend einsetzbar
Formate und Inhalte	
AMGD-Workshop (16 – 20 LE)	<p>Centering</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Ankommen im digitalen Raum ▪ Einführung digitales Whiteboard ▪ Vorstellung der Teilnehmenden <p>Interaktive Theorievermittlung</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Iterationsübung (Inspizieren, Adaptieren) ▪ Was ist ein Projekt? ▪ Abgrenzung traditionelles Projektmanagement und agile Produktentwicklung ▪ Agiles Manifest, Empirie und agile Werte ▪ Der Scrum Flow ▪ Rollen und Verantwortlichkeiten: Product Owner, Scrum Master, Developer ▪ Rituale und Artefakte <p>Simulation – Agile MemoGame Development</p> <p>Die Teilnehmenden entwickeln ein Produkt – Von der Idee bis zur Vorstellung des Konzeptes mit einem Prototyp beim Kunden</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Auftragsklärung ▪ Visionsarbeit ▪ Erstellen einer Persona ▪ Produktideen entwickeln ▪ Umsetzung mittels Scrum ▪ Pitch beim Auftraggeber
AMGD-Simulation (8 LE)	Die Teilnehmenden entwickeln ein Produkt – Von der Idee bis zur Vorstellung des Konzeptes mit einem Prototyp beim Kunden.
Modul für Hochschulen (2 ECTS)	Synchrones und asynchrones Lernen mit allen Inhalten des AMGD-Workshops und weiteren Schwerpunkten zur agilen Produktentwicklung. Details siehe Syllabus

optionale Zertifizierung	Nach einem AMGD-Workshop bereiten wir den Teilnehmenden, an einem zusätzlichen Tag, auf die Professional Scrum Master (PSM I) sowie die Professional Product Owner I (PSPO I) Zertifizierung nach scrum.org vor.
Durchführung	AMGD ist sowohl remote als auch in Präsenz verfügbar.
Technische Voraussetzungen remote	Bitte verwenden Sie für den Workshop unbedingt einen Desktop-PC oder ein Notebook. Handy oder Tablet reicht nicht aus(!) . Zur Kommunikation benötigen Sie eine Kamera, ein Mikrofon und ein Gerät zur Audioausgabe (Kopfhörer oder Lautsprecher) .
Voraussetzungen für Präsenz	Für Workshops geeignete Räumlichkeiten – Flipcharts, Moderationstafeln, Beamer, Moderationskoffer
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Neben dem Workshopangebot stellen wir Lizenzen für den Inhouse-Einsatz zur Verfügung ▪ Die Dozierenden werden in einem Train the Trainer Workshop gezielt auf den Einsatz in der Lehre vorbereitet ▪ Zur Verfügung stellen der Boards, der Ablaufpläne sowie Support sind obligatorisch
Anzahl Teilnehmende	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Alle Formate sind auf 24 Studierende ausgelegt. ▪ Großgruppen ab 25 Teilnehmende auf Nachfrage
Kontakt und Informationen	<p>Franz Erdmannsdorffer & Dr. Stefan Leibelt</p> <p>AMGD Solutions GmbH Menterstraße 23, 81247 München Telefon: +49 163 6966790 Homepage: www.amgd-solutions.de E-Mail: info@amgd-solutions.de</p>